

Datum: 19.4.2005

Thema/Motto: Sport

Ablauf der Gruppenstunden

Zeit: 120 min

(20.00 - 22.00)

• Einstieg (10 min)

Altenfangnis: Es werden 2-3 Fänger bestimmt. Die, die gefasst wurden, müssen absitzen. Um erlöst zu werden müssen sie von vier anderen TN in die Mitte des Spieles getragen werden.

• Hauptteil (100 min)

Geländespiel: Die Leiter verteilen sich alleine oder zu zweit im abgesteckten Gelände. Es gibt gute und böse Leiter. Sie überlegen sich verschiedene Aufgaben. Wenn die TN die Aufgabe schaffen, bekommen sie Sugguss. Je besser sie die Aufgabe gelöst haben, desto mehr Sugguss bekommen sie. Beim bösen Leiter müssen sie jedoch ein Sugguss abgeben. Die Gruppe mit den meisten Sugguss gewinnt.

• Schluss (10 min)

Katz und Maus: Alle TN stellen sich im Kreis auf und geben sich die Hand. Es werden Katze und Maus bestimmt. Die Katze muss die Maus einfangen. Die TN die den Kreis bilden, können der Katze den Weg versperren, jedoch die Maus durchlassen.

Material:

- 1 Plache
- Band zum abtrennen des Geländes
- Sugguss

Ziel:

Sportliche betätigung.