

GRUPPENSTUNDE *

Datum:

Motto: Alles vollschreien =>

Zeit: 2h

Ort: Gruppenraum

- Einstieg: Treppenlaufen

(man läuft auf der Stelle)

Treppe hoch & runter, immer eine Stufe mehr, dann z.B. bei drei klatschen, bei sechs pfeifen, etc. ca. 15 min.

- Hauptteil: Lustige Schachtelgeschichten

Schub S.49

ca. 40 min

x

- Ausstieg: Mir wisse nicht, was wisst

2 Gruppen, Fünfliker, Tisch mit Gegenstand, ~~bei~~ Fünfliker wird aufgeworfen, bei "Kopflandung" wird in der aufgereihten Gruppe ein Händedruck weitergegeben, der letzte muss den Gegenstand holen ca. 20 min

Material: - Schachteln für jede Gruppe,

- | | | |
|-------------------|--|--------------|
| - Gegenstände | | - Farbstifte |
| - Fünfliker | | - Kleband |
| - farbiges Papier | | - Scheren |

x Hauptteil 2: Gruppenraum dekorieren

Der Gruppenraum wird von der Gruppe gestaltet ca. 45 min

Gruppenstunden - Vorbereitung

Datum: -

ca. 15 Kinder

Thema / Motto: Postenlauf

Ablauf der Gruppenstunden:

Zeit: 2h

• Einstieg:

Jammerquark - Die Hälfte der Gruppe bildet einen Kreis der an einer Stelle offen ist, die andere stellen sich in den Kreis, sind aber blind, halten sich ^{mit den Händen} an den Knöcheln fest, gehen rückwärts und quaken ständig. So müssen sie versuchen den einzigen Ausgang den es gibt, zu finden. Die ersten drei, die es geschafft haben sind eine Gruppe, die zweiten, usw. Danach wird noch gewechselt, dass auch die andere Gruppen bilden können.

20 min

• Hauptteil:

Sternpostenlauf - Jede der dreier-Gruppen bekommt einen Zettel, auf dem ein Weg in Worten beschrieben ist. In den Gruppen müssen sie dann diesem Weg folgen und er führt sie zu einem Posten. (Zettel auf dem etw. steht) Es sind Fragen od. kleinere Aufgaben. Wenn sie mit der Aufgabe fertig sind müssen sie zurückkehren, dorthin, wo sie den Wegbeschreibung bekommen haben (Basis). Die einzelnen Gruppen geben dann dort ihre Lösung dem Leiter, welcher sie mit Punkten (1-5) bewerten. Dann bekommen sie den nächsten Wegzettel. ~~Die Gruppe mit der~~ Sie sind dann fertig, wenn sie alle Posten (ca. 6 od. 7) gelöst haben oder die Zeit zu knapp wird.

1,5 h

• Ausstieg:

Kreissitzen - Alle machen einen Kreis und drehen sie alle auf eine Seite (so dass jeder dem Forderen an den Rücken steht). Nun muss der Kreis noch ganz eng werden → alle machen ein paar Schritte nach innen. Und jetzt kann man probieren abzusitzen, jeder dem Hinteren auf die Schoss. Wenn dies auch klappt kann man sogar noch probieren zu gehen.

Material : • 6 oder 7 versch. Aufgaben
• & die dazugehörigen Wegbeschreibungen

Einstieg:

Etwas Basteln: Goldsteine

Riesenknoten

Erklären

Zeit: 2 Std

0/1
Remo

Hauptteil:

Gländspiel:

2 Gruppen

2 Felder

15 Goldsteine in einem Feld

1. Knast = 3 min, wenn Gold vorhanden abgeben
Leiter zurück ins Feld legen.
2. Sammelstellen

Schluss:

Preisverteilung

Tschi-ai-ai



4 Leiter

Material:

Gold-Farbe

Absperband

Planen

Gruppenstunde:

Eintrag:

Sitzball beim Treffpunkt. Anschliessend in den Wald gehen. 20min

Hauptteil:

Brücke über einen Bach bauen. Zuerst Ideen sammeln um Kriterien zu erfüllen. 1h

~~Nach abgeschlossenem Bau gibt's ein Geländespiel.~~

Schluss:

Stöckli kschaffen, Brücke abbauen 20min

Nach Hause gehen 20min

Material:

Seile

vorher rekonozieren

Gruppe nach der letzten Gruppenstunde informieren.

Gruppenstunde vorbereiten

Thema / Motto : Theater

Ablauf der Gruppenstunde

Zeit: 2h

- Einstieg: Katze + Maus
mit "Wind" 15 min

+	+	+	+
+	+	+	+
+	+	+	+

 1, 2 oder 3
letzte Chance
vorbei
- Hauptteil: ~~20~~ in 45 min
(Improvisation) eines Theaters mit Hilfe
von Zetteln. (verschiedene Gruppen)
+ Vortragen
- Schlusspunkt: Katze + Maus
mit "Wind" 15 min

1. Einstieg : (ca. 30 min.) Material: versch. farbiges Papier
- Postverteilung
eventuell Münzenspiel (je nach Zeit)

2. Hauptteil : (ca. 1³⁰h) Ougus + Leiter
Ougus-Spiel

3. Ausstieg : (ca. 10-15 min) Würfel
Würfel-Spiel (in BGr oder Tischweise)

Hauptteil:

Alexandra & Regina

Die Gruppe wird in 2 Gruppen aufgeteilt. Nun spielen sie die vier verschiedenen Posten durch. Für die Gewinner gibt es jeweils Punkte, die dann am Schluss zusammengezählt werden.

→ 4. Posten: ^{Jede} Gruppe ^{bekannt} ~~werden~~ Gegenstände, mit denen sie dann etwas zusammenbasteln muss. Diejenige Gruppe, die das Schönste, Beste, Sinnvollste gebastelt hat, hat gewonnen.

Gruppenstunde!

Alexandra & Regina

Wettkampf

Einstieg: * Peter & Paul

Hauptteil: * Postenlauf:

- Fussball
- ~~Rugby~~ Rugby
- Kurztheater
- Basteln mit vorgegebenen Gegenständen

Schlussteil: * Preisverleihung mit anschliessenden „Nörderlis“ im Dunkeln

Gruppenstunde 8-9 jährige → Mädchen

Motto: Ostern

Ablauf der Gruppenstunde:

Zeit: 13.30-16.30

Einstieg:

- * „Osternäschtlispieli“ → Die Kinder sitzen in einem Kreis. Danach werden sie durchnummeriert (z.B. ~~3~~ auf 4) Z.BSP: 1 = Schoggihas, 2 = Zuckerei, 3 = Ostereier, 4 = Schoggihas, Alle = „Osternäschtle“ Es hat ein Kind mehr als Stühle. Das Kind in der Mitte ruft z.B. Schoggihas und so versuchen alle Schoggihasen auf einen neuen Platz zugefangen. Wenn das Kind in der Mitte „Osternäschtle“ ruft müssen alle aufstehen um auf einen Platz zugefangen.

Hauptteil:

- * In den Wald gehen um den Osterhasen zu suchen. Den Osterhasen kann man nicht finden, weil er zu viel arbeiten muss. Irgendwo im Wald findet man ein grosses Osternest mit einem Brief vom Osterhasen. Danach verstecken sie sich wieder zurück.

Schluss:

- * Handkewirrspiel

Marion, Tiziana & Michelle

Thema: Orientierung

Einstieg: Kontaktkleber:

Zwei Spieler halten mit mehreren Körperteilen (Ellenbogen, Oberschenkel, Kopf...) einen Bierdeckel zwischen sich. Dabei laufen sie die Treppe rauf und runter!
Wer am weitesten kommt hat gewonnen! "

Hauptteil: Haus-OL:

Im ganzen Haus sind Pösten verteilt, die sie in Gruppen (2-4er Gruppe) lösen.

Ausstieg: „Ja & Nein“

Man bildet 2er Gruppen stellt einander Fragen zu einem Thema, darf jedoch nicht mit Ja oder Nein antworten!

Gruppenstunden vorbereiten: Michi/Levin



Datum: ?

Thema/Motto: Jungwacht gegen Blauving

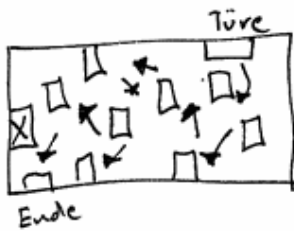
Ablauf der Gruppenstunde:

Zeit:

Einstieg: Vater-Abraham / Pferde rennen

Hauptteil: American Cladiator

x = Werfer Das Spiel wird mit verschiedenen Bällen gespielt. Das Ziel ist es vom Werfer nicht getroffen zu werden, und eine Scheibe zu treffen.



Schluss teil: „Z Vieri“

Material: Raum mit verschiedenen Hindernissen
verschiedene Bälle

GRUSTU !

Thema: Schifffahrt

• Einstieg: (15 min)

Krokodil-Nil-Spiel.

Fluss abstecken, mit Holzscheiten Furt bauen
Kinder müssen von Holz zu Holz springen

Vorsicht im Wasser sind Krokodile. ☹

Material

Holz scheiten 6 Stk.
für 7 Personen

Hauptteil: (70 min)

Schiffchen-bastel Wettbewerb im Wald
(Bach od. Fluss von Vorteil)

Schiff mit selbst gesuchtem Material
basteln.

Selbst suchen.
Event. Schnur

• Schluss teil (15 min)

Rangverkündung

Piraten-Meerjungfrau spiel

Geschichte zu dem Thema ausdenken.

Bei „Pirat“ fangen Meerjungfrauen die Piraten
und umgekehrt.

Kleiner Preis

gute Idee für Ge-
schichte

Simon Bader, Marco Galantino, Thomas Dreier //

Planen von GPH

Vorbereitung:

Datum 01.10.2020

Thema: Hütte bauen.

Ablauf der GPH

Zeit: 14.00 - 17.00

Kinder: ~~19-18~~ ²⁻³ Jährige

Einleitung: Spiel: Sonne oder Mond

2 Linien im Abstand von ca. 2 Metern und hinter jeder Linie noch eine im Abstand von ca. 20-30 Metern. Einen Kartonteller in die Luft werfen und schauen ob es Sonne oder Mond ist. Je nach Symbol müssen die Kinder die Sonnen oder umgekehrt. Wer gefangen wird muss zu dem Gegner gehen. Hinter der Linie ist man geschützt.

Hauptteil: Wir bauen eine Hütte im Wald. Der Leiter nimmt Schnur, Nägel, Hammer etc. mit und die Kinder ein Sackmesser. Dann sucht man sich im Wald ein schönes Plätzchen und baut eine Hütte aus Ästen, Brettern und anderen Materialien die im Wald vorhanden sind. Die Kinder bauen die Hütte ziemlich selbstständig.

Schluss: Kreativ: Wald Mandala

Man legt ein Muster das aussieht wie ein Mandala und legt in die verschiedenen Felder; Blätter, Stöcke, oder Ähnliches. Kann auch als Wettbewerb; Wer hat das schönste Mandala gespielt werden. wobei die Kinder dann demokratisch abstimmen ^{nicht} ~~aber~~ für das eigene.

Informationen für Gruppenmitglieder:

Alte Kleider und ein Sackmesser mitnehmen.

Material: Schnur, Schere, Nägel, Hammer, Säge, Seil, Notfallapotheke

by Samy, Dinosaurier

Gruppenstunde : David & Lara

Zeit : 2h

Einstieg : Ein Gruselbrief empfängt die Kinder.
→ Brief : Goldene Ritter, welche den gestohlenen Schatz aus dem gruseligen Schloss holen müssen.

Hauptteil : Ein HindernisParcours im Dunkeln.
Die Teilnehmer tasten sich an einem Seil durch den Raum. So das sie meinen sie hinterlassen einen weiten Weg durch das Schloss.

Sie betreten einen Raum, (MännerDusche) welcher voll mit Kerzen ist.

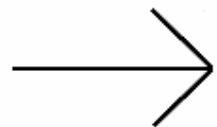
Dort wartet eine Aufgabe auf sie.

(Wasserbecken) Im ersten Becken befindet sich ein Schlüssel welcher sie mit dem Hund heraus nehmen müssen. (der Schlüssel für den 2. Raum (FrauenDusche))

Danach gehen sie wieder in den DunkelRaum und das Seil führt sie zur nächsten Aufgabe.

Dort stellt ihnen ~~über~~ ein Leiten verschiedene ~~Real~~ Fragen über Sagen und Mythen.

Wenn sie alle Fragen richtig beantworten, bekommen sie den Schlüssel für den 3. Raum (Keller)



Sie gehen durch den ~~Dunkeln~~ Raum dem Seil nach in den 3. Raum. Dort wartet das Monster auf sie welches die Kinder erschreckt. In dem Raum befindet sich der ~~Satz~~ Schatz, welchen die Kinder entgegennehmen können. Schoggi!

Regeln: Je 3er Gruppen, welche je nach 5 min. starten.
Es kommen nur die ans Ziel, welche alles richtig beantwortet haben.
Wenn jemand einen Fehler macht, muss er im >kerzen< Raum bleiben.

Schlusspunkt: Alle kehren in den gemütlichen Kerzenraum und weil alle so ~~sich so~~ so tapfere Ritter waren, werden auch die Verlierer mit Schoggi belohnt.

Material: - ~~6-7~~ lange Seile
- Kerzen (klein)
- Wolldecken
- Schoggi
- 1 Becken
- 1 Hilfsleiter (Monster)
- 1 Schlüssel (muss nicht für die Räume sein)



GRUPPENSTUND

Einstieg:

Bärlizingi

ZEIT

15min

MATERIAL

Verschiedene
Natürliche
Gegenstände
z.B.:
Schlamm,
Steine,
Sand
ect...

Hauptteil:

Barcour

Mit verbundenen
Augen und Barfuss
über verschiedene
natürliche Sachen
laufen!

1Std. 15min

Becken
Abtrocktuch
Wasser

Ausstieg:

Füss in warmen Wasser
baden, dazu Telefonspiel
machen!

20 min

//

Svenja Misteli & Martina Hammer

Einstieg: Zu entspannender Musik eine Traumgeschichte erzählen

- Die Personen legen sich auf eine Matte, Bank, Boden usw. jemand erzählt dazu eine Geschichte.

Hauptteil: Massagen →

Masken → Quark Gurke

Ruheraum → auf Matten entspannen

Fussmassage → Wasserbad mit Fussmassage

BAR → Feibar

Schlussteil: Mit nackten Füßen eine Rinde im Schnee drehen.



Gruppenstunde - Vorbereitung

Thema: Natur

Ablauf der Gruppenstunde

Zeit: 2h

Einstieg: Postenlauf im Dorf mit Lösungsbuchstaben, welche das Ziel der Gruppenstunde ergeben.

20 min

Hauptteil: Zuerst Holz suchen zum Brättern, Feuer machen und brättern.

1h 30 min

Ausstieg: „Versteckis“ im Wald.

10 min

Information für Gruppenmitglieder:

Keine schönen Kleider anziehen.

Picknick selber mitnehmen.

Gute Schuhe anziehen.

Materialien: • Fragen erarbeiten mit Lösungswort.

• Mäppchen für Postenblätter.

• Zeitung

• Feuerzeug

• Apotheke

• Sackmesser